●入試名称 大　学 ★問合先等	学部-学科 〈専攻・コース〉	募集人員	出願資格 専願時の出願区分	現浪区分	成績基準	活動実績 取得資格	特定条件・その他	選考方法 書類・学科(配点・時間)・小論文(字数・時間)・面接(実施形態)・その他	2024年度入試日程 エントリー期間	事前面接 体験授業	出願期間	試験日	合格発表	入学手続締切日	備考 合否判定評価法（調査書重視項目），新設，その他	2023年度入試結果 出願者数(エントリー数)	合格者数	競争率
●総合型選抜 東京工芸大学 ＜工学部＞ ★入試課 ℡(046)242-9520 〒243-0297　神奈川県厚木市飯山1583 ＜芸術学部＞ ★入試課 ℡(03)5371-2676 〒164-8678　東京都中野区本町2-9-5	エ－エ		専	浪	×	×	本学の教育方針やカリキュラム・ポリシー，研究内容などを十分に理解した人	1期＝事前審査（書類・提出課題・面接）により出願の可否を判定。出願後，書類審査を行う 2期・3期＝書類審査・提出課題・面接	＜1期＞ 9.4 ～ 9.6	通知	9.27 ～ 10.2	－	11.1	11.10	1期＝学習調査報告書100点 2期・3期＝課題・志望理由書・学習調査報告書100点，面接100点			
	＜機械＞	10														13	13	1.0
	＜電気電子＞	10														6	6	1.0
	＜情報＞	10														28	26	1.1
	＜建築＞	10														13	12	1.1
									－	－	＜2期＞ 11.20 ～ 11.28	12.10	12.22	1.12				
											＜3期＞ Ⓐ2.21 ～ 2.28	3.8	3.15	3.22				
											Ⓑ3.8 ～ 3.15	3.22	3.23	3.27				
	芸術-写真	30/5	専	浪	×	×	特になし (注)募集人員は1期／2期を示す	書類審査・提出課題・面接（個別，約15分－基礎学力に関する質問含む） (注)面接時の自作品の持込→デザイン学科＝必須，写真学科＝不要，その他＝任意で可能	－	－	①9.13 ～ 9.20	10.14	11.1	11.17	課題100点，面接100点，計200点 (注)インタラクティブメディア学科で全商情処2級以上，情報処理技術者試験，CGクリエイター・CGエンジニア・Webデザイナー・マルチメディア検定各ベーシック以上の有資格者は課題を免除 (注)各学科の課題内容・評価のポイントは要項確認	75	57	1.3
	-映像	20/若干														43	22	2.0
	-デザイン	45/10														87	66	1.3
	-ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞﾒﾃﾞｨｱ	20/若干														65	23	2.8
	-アニメーション	30/5														57	30	1.9
	-ゲーム	30/若干														90	40	2.3
	-マンガ	32/5									②11.24 ～ 12.1	12.16	12.22	1.12		79	42	1.9
	＜特待生＞ エ－エ		併	浪	3.2	×	本学の教育方針やカリキュラム・ポリシー，研究内容などを十分に理解した人	書類審査・提出課題・小論文（600字・60分）・面接（面接官2名，個別，約20分）	－	－	9.27 ～ 10.2	10.14	11.1	12.12	課題100点，小論文100点，面接100点，計300点 (注)各学科の課題内容・評価のポイントは要項確認	（新規実施）		
	＜機械＞	10																
	＜電気電子＞	10																
	＜情報＞	20																
	＜建築＞	10																