

大 学 ★問合せ先等	推薦区分	学部	学科-専攻(コース)	募集人員		推薦条件				選考方法				2024年度入試日程				備考			2023年度入試結果		
				入学定員	推薦定員	専願区分	現浪区分	成績基準	取活動実績	特定条件・その他 <small>※奇数頁上【注】の前提条件に該当する内容は省略</small>	書類・学科(配点・時間)・小論文(字数・時間)・面接(実施形態)・その他	出願期間	試験日	合格発表	締切日	合否判定評価法(調査書重視項目), 新設, その他	志願者数	合格者数	競争率				
<b>公 指</b> 大阪電気通信大学 ★入試部 Tel.(072)813-7374 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8	一般推薦 (前期)	工	電気電子工	80	9/9	併	1浪	×	×	特になし (注)推薦定員はA日程/B日程を示す	書類・適性検査(数・150点・60分, 英・100点・60分)	10.30	A)11.11 B)11.12	12.1	12.7	調査書50点(①, 補正せず), 適性検査250点, 計300点 (注)有資格者の優遇制度=一定の点数を加点して判定する 出題数=ⅠⅡAB(数列・ベクトル), 英=C英ⅠⅡ・英表Ⅰ, 国=国総(古文・漢文除く)・現B 新設)工学部基礎理工学科=数理学専攻, 環境化学専攻, 建築・デザイン学部=建築・デザイン学科(改組)	85	77	1.1				
			電子機械工	80	9/9												59	51	1.2				
		機械工	90	10/10	108												93	1.2					
		基礎理工 - *数理学 - *環境化学	43	4/4	81												75	1.1					
		情報通信工	160	19/19	(旧:2学科の結果)																		
		通信工	80	10/10	333												94	3.5					
		*建築・デザイン -建築 -空間デザイン	60	7/7	47												17	2.8					
		医療健康科学	80	8/8	108												94	1.1					
		理学療法	40	4/4	(工学部時の結果)																		
		健康スポーツ科学	70	8/8	④41												40	1.0					
	総合情報	デジタルゲーム	140	17/17	⑤9	8	1.1																
		ゲーム&メディア	110	13/13	⑥6	5	1.2																
		情報	90	11/11	⑦16	14	1.1																
	一般推薦 (後期)	工	電気電子工	80	5	併	1浪	×	×	特になし	書類・適性検査(数・150点・60分, 英・100点・60分)	11.17	12.4	12.10	12.17	1.17	調査書50点(①, 補正せず), 適性検査250点, 計300点 出題数=ⅠⅡAB(数列・ベクトル), 英=C英ⅠⅡ・英表Ⅰ, 国=国総(古文・漢文除く)・現B	14	10	1.4			
			電子機械工	80	5													11	6	1.8			
		機械工	90	6	13													10	1.3				
		基礎理工 - *数理学 - *環境化学	43	2	9													5	1.8				
		情報通信工	160	12	(旧:2学科の結果)																		
通信工		80	5	68	21													3.2					
*建築・デザイン -建築 -空間デザイン		60	4	16	7													2.3					
医療健康科学		80	5	18	13													1.4					
理学療法		40	2	(工学部時の結果)																			
健康スポーツ科学		70	4	⑧6	4													1.5					
				⑨4	4	1.0																	
				⑩1	1	1.0																	
				⑪2	1	2.0																	
				⑫3	1	3.0																	
				⑬1	1	1.0																	

大 学 ★問合せ先等	推薦区分	学部	学科-専攻(コース)	募集人員		推薦条件				選考方法				2024年度入試日程				備考			2023年度入試結果								
				入学定員	推薦定員	専願区分	現浪区分	成績基準	取活動実績	特定条件・その他 <small>※奇数頁上【注】の前提条件に該当する内容は省略</small>	書類・学科(配点・時間)・小論文(字数・時間)・面接(実施形態)・その他	出願期間	試験日	合格発表	入学手続	締切日	可否判定評価法(調査書重視項目), 新設, その他	志願者数	合格者数	競争率									
公 指 大阪電気通信大学 (続)	一般推薦 (後期)	総合情報	デジタルゲーム	140	11	併	1浪	×	×	特になし	理系型=書類・適性検査(数・150点・60分, 英・100点・60分) 文系型=書類・適性検査(国・150点・60分, 英・100点・60分)	11.17 ~ 12.4	12.10	12.17	1.17	調査書50点(Ⅰ, 補正せず), 適性検査250点, 計300点 出題数=ⅠⅡAB(数列・ベクトル), 英=C英ⅠⅡ・英表Ⅰ, 国=国総(古文・漢文除く)・現B	理	48	19	2.5									
		文	22	5	4.4																								
		理	23	4	5.8																								
	文	20	3	6.7																									
	理	27	15	1.8																									
	文	8	6	1.3																									
	専門課程	工	電気電子工 電子機械工 機械工 基礎理工 - *数理学 - *環境化学	80	3					専門・総合学科出身者	書類・適性検査(数ⅠⅡ, 150点・60分)	10.30 ~ 11.3	11.11	12.1	12.7	調査書100点(Ⅰ, 補正せず), 適性検査150点, 計250点	理	12	10	1.2									
				文	12												10	1.2											
				理	9												8	1.1											
				文	7												6	1.2											
				理	32												14	2.3											
		文	12	5	2.4																								
		情報通信工	情報工 通信工	160	6						併						1浪	×	×	書類・適性検査(国・数ⅠⅡ・英から1科目, 150点・60分)	[出題]英=C英ⅠⅡ・英表Ⅰ, 国=国総(古文・漢文除く)・現B	11.11	12.1	12.7	調査書100点(Ⅰ, 補正せず), 適性検査150点, 計250点	理	5	4	1.3
		文	5	4	1.3																								
		理	1	1	1.0																								
		文	1	1	1.0																								
	理	0	-	-																									
	文	1	1	1.0																									
	総合情報	デジタルゲーム ゲーム&メディア 情報	140	6	併					1浪	×	×	書類・適性検査(国・数ⅠⅡ・英から1科目, 150点・60分)	[出題]英=C英ⅠⅡ・英表Ⅰ, 国=国総(古文・漢文除く)・現B	11.11	12.1	12.7	調査書100点(Ⅰ, 補正せず), 適性検査150点, 計250点	理	0	-	-							
																			文	1	1	1.0							
理						0	-	-																					
文						1	1	1.0																					
理						0	-	-																					
文	1	1	1.0																										
総合情報	デジタルゲーム ゲーム&メディア 情報	140	6	併	1浪	×	×	書類・適性検査(国・数ⅠⅡ・英から1科目, 150点・60分)	[出題]英=C英ⅠⅡ・英表Ⅰ, 国=国総(古文・漢文除く)・現B	11.11	12.1	12.7	調査書100点(Ⅰ, 補正せず), 適性検査150点, 計250点	理	13	4	3.3												
														文	7	1	7.0												
														理	6	2	3.0												
文	3	1	3.0																										
理	14	9	1.6																										
文	0	-	-																										